# Spaceshooter spel

Grundspelet

Ett rymdskepp som du kan förflytta vänster, höger, upp och ner.

Skott som kan flyga uppåt och som åker snabbare än rymdskeppet.

En asteroid som slumpmässigt skapas utanför skärmens överkant och som åker rakt fram och försöker krascha in i spelaren. Ska försvinna när den hamnar utanför skärmen.

Träffas spelaren av en fiende ska fienden explodera.

Har spelaren träffats tre gånger exploderar även spelarens rymdskepp. Då ska en ”Spelet är slut” text visas i mitten av skärmen. Efter tre sekunder försvinner texten och spelet börjar om.

Det ska spelas bakgrundsmusik och det ska finnas ljudeffekter för när spelaren skjuter, spränger fiender och när det egna skeppet exploderar. Samt ett spelet är slut ljud.

Utökat spel – extra funktioner

Introskärm med enkel meny, t.ex. Starta (startar spelet), Poäng (visar vilken spelare som fått högst poäng), Hjälp (visar hjälpinformation), Avsluta (avslutar spelet)

Det ska gå att samla poäng i spelet. En poäng varje gång en fiende skjuts ner.

Det ska finnas en sköldmätare för spelarens rymdskepp som minskas varje gång som rymdskeppet tar skada.

Powerups som spelaren kan samla genom att spelarens rymdskepp åker in i dem t.ex. extra hälsa, mer eldkraft, mer sköld.

Det ska finnas fler vapen t.ex. laser, raket, plasma eller eld.

Det kan finnas en sköld som skyddar rymdskeppet mot skador.

Ett extra rymdskepp som flyger bredvid spelarens skepp och hjälper till.

Fiender som skjuter tillbaka mot spelaren med annat rörelsemönster än asteroiderna.

En boss i slutet av banan med unika attacker. Den kan dyka upp när spelaren har spelat en viss tid t.ex. 3 minuter.

Tvåspelarläge – Ett extra rymdskepp med egna tangenter så att spelaren kan spela tillsammans med en kompis på samma dator. Då behöver interfacet anpassas till detta och detta läge kan väljas i huvudmenyn.